**Dossier Projet**

1. Compétences du référentiel couvertes par le projet

Développer la partie front-end d’une application web ou web mobile en intégrant les recommandations de sécurité :

* Maquetter une application
* Réaliser une interface utilisateur web statique et adaptable
* Développer une interface utilisateur web dynamique

Développer la partie back-end d’une application web ou web mobile en intégrant les recommandations de sécurité :

* Créer une base de données
* Développer les composants d’accès aux données
* Développer la partie back-end d’une application web ou web mobile

2. Genèse du projet Huma Scientio (nom provisoire ?)

À l’origine, « Histoire & Philosophie » était un projet personnel ayant pour but de créer un espace documentaire et un forum concernant ces deux secteurs des sciences humaines qui me passionnent et que j’ai pu étudier.

En échangeant avec des étudiants, des futurs doctorants et de jeunes professeurs(res) en sciences humaines (notamment en philosophie et en histoire), j’ai pu récolter leurs besoins et fus conforté dans ma décision de réaliser cette application web.

Pour le moment, les différentes ressources sont stockées sur un serveur Discord, l’idée étant de pouvoir les basculer sur l’application web dont je réalise le projet.

Le souhait de lier la philosophie à l’histoire est une approche personnelle, mais également partagée par les personnes intéressées par ce projet.

3. Développement du projet

En premier lieu, j’ai réalisé la maquette de l’application web en commençant par le mobile-first puis la version desktop. Une fois celle-ci terminée, j’ai pu commencer à coder l’application elle-même.

Lors du codage de l’application côté Front-End, j’ai créé les différents éléments en me servant des langages HTML, CSS, JavaScript en responsive avec les points de rupture pour mobile et pour desktop.

Concernant la partie Back-End, j’ai créé une base de données, les différentes tables dont j’avais besoin et les différents composants d’accès à celle-ci afin de communiquer avec elle via les langages PHP et MySQL pour l’insertion, la modification, la sélection et la suppression des données (requêtes CRUD).

4. Fonctionnalités

Les fonctionnalités attendues par l’application web sont les suivantes :

* Un forum dédié à la création d’articles et aux commentaires ;
* Une page d’inscription ;
* Une page de connexion ;
* Une page d’administration (back-office) qui s’affiche différemment en fonction du rôle du membre (inscrit, auteur, administrateur) ;

Rôle Inscrit :

Une fois l’inscription terminée, le nouveau membre doit attendre qu’un administrateur change son rôle à celui de « Auteur » afin de pouvoir publier du contenu.

Rôle Auteur :

L’« Auteur » peut écrire, modifier, supprimer ses articles ainsi que commenter ceux des autres. Il peut envoyer des messages à d’autres utilisateurs.

Rôle Administrateur :

L’« Administrateur » a pour responsabilité de vérifier l’arrivée des nouveaux membres, d’autoriser ceux-ci à devenir Auteurs, de gérer les utilisateurs en question. Il peut supprimer les membres en gardant leurs articles ou en supprimant l’intégralité des contenus. Il peut créer, modifier ou supprimer des catégories. De même, il a la possibilité de créer, modifier ou supprimer ses propres articles. Il peut envoyer des messages à d’autres utilisateurs.

Difficultés :

* Extension de fonctionnalités en attente (messagerie interne en cours) ;
* Manière d’accéder aux contenus ;

5. Technologies utilisées

1. Logiciels

Maquettage : Figma

Codage de l’application web : Visual Studio Code

SGBDR : MySQL Workbench

2. Langages

Front-End : HTML/CSS (utilisation du pré-processeur SASS), JavaScript

Back-End : PHP/MySQL, Autoloader de Composer pour le chargement des classes

3. Versionning

Git/Github